

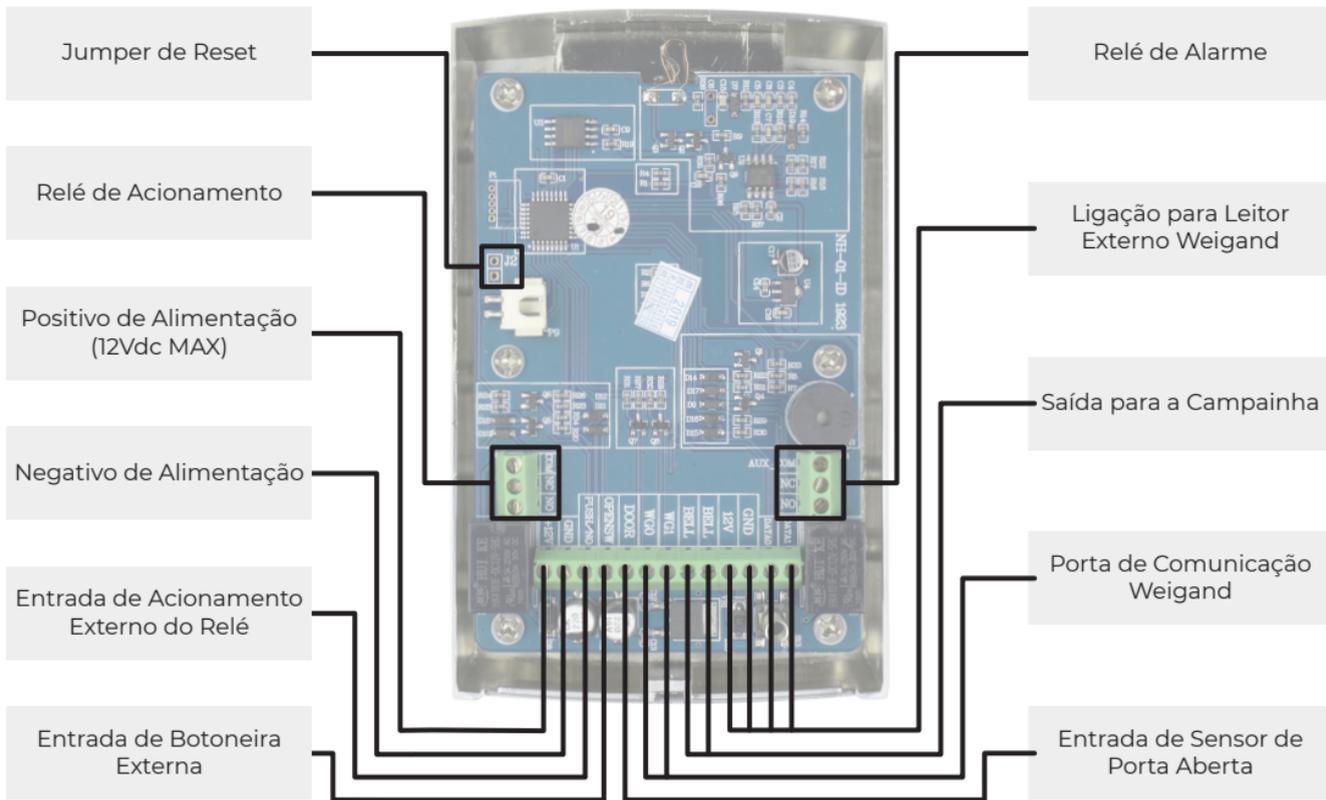
Manual de Instalação e Programação



NT- 120S

www.urbankey.pt

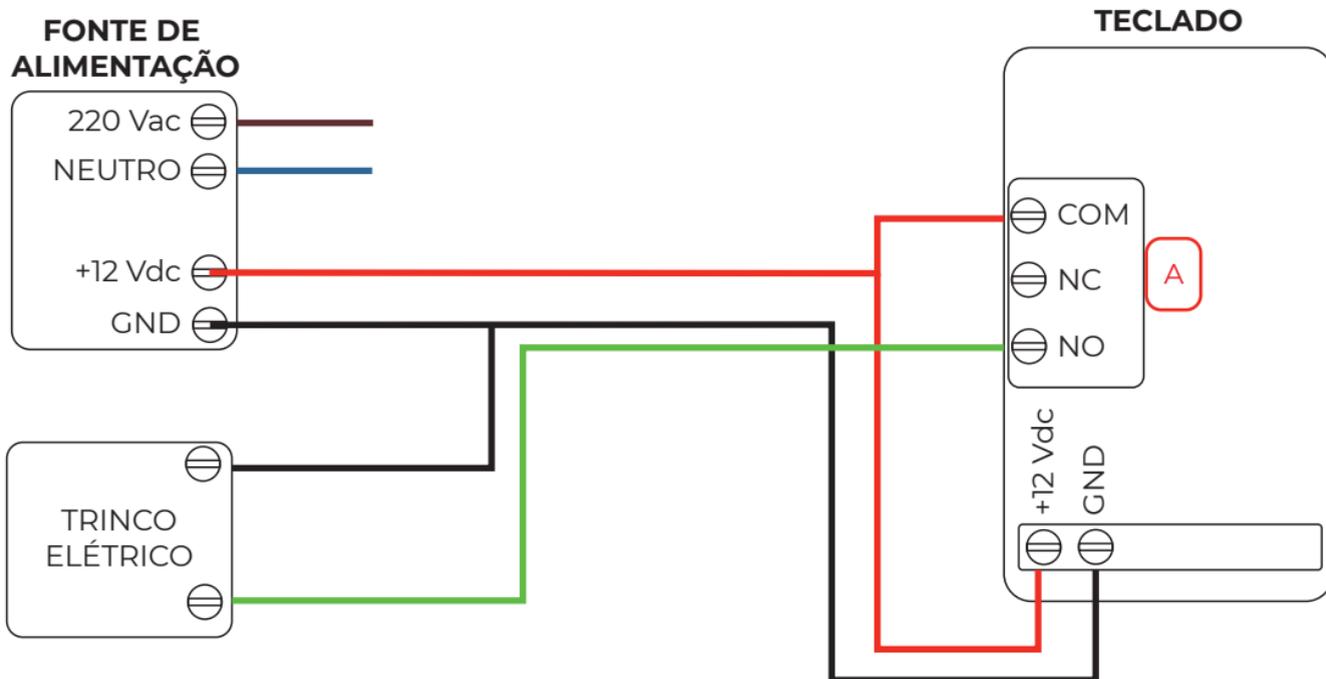
Diagrama



Dados Técnicos

Alimentação	12Vdc
Consumo em Standby	40mA
Consumo máximo do Leitor	130mA
Saída de Relé 1	3A (com/na/nf)
Saída de Relé Auxiliar	3A (com/na/nf)
Temperatura de Trabalho	0°C ~ 45°C
Número de Utilizadores	9999
Leitor de Proximidade	
Alcance	+/- 15mm
Modulação	ASK a 125 Khz

Esquema de Ligação Para Trinco Elétrico



Instruções

1 - RESET PARA OS PARÂMETROS DE FÁBRICA

 **Atenção:** Este procedimento apaga toda a memória incluindo todos os cartões ou tags e definições personalizadas.

FORMA 1

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação (881122 - código de fábrica) > tecla 8 > tecla 6.
O teclado apita, aguardar +/- 10 segundos até que o teclado apite novamente.
Prima a tecla cardinal (#).

FORMA 2

Abrir o teclado e com ele ligado fazer uma ponte entre os terminais do jumper J2.

2 - ALTERAÇÃO DO CÓDIGO DE PROGRAMAÇÃO

Marcar: Cardinal (#) > código de programação (881122 - código de fábrica), led verde acende.
Tecla 0 > Novo código (6 dígitos) > repetir novo código.
Tecla cardinal (#)

3 - ALTERAÇÃO DO CÓDIGO DE ACESSO PÚBLICO

Este é o código de acesso geral, de fábrica 1234.

Para mudar este código marque: Tecla cardinal (#) > código de programação (881122 - código de fábrica), led verde acende.
Tecla 3 > novo código de 4 dígitos
Tecla cardinal (#)

Para remover o código de acesso público programe este com 0000.

4 - PROGRAMAÇÃO DE CARTÕES OU TAGS RFID

Este teclado suporta até 9999 utilizadores.

para se programar um cartão ou tag, tem que se introduzir o nº da posição na memória onde se pretende gravar.

Marcar: Tecla cardinal (#) código de programação, o led verde acende.

Tecla 5 (acende também o led vermelho) > nº da posição (0001 ~ 9999)

Encoste o cartão ou tag, irá ouvir um beep seguido de mais dois beeps indicando a programação do cartão.

Enquanto os dois leds estiverem acesos, se pretender memorizar mais cartões, encoste os mesmos ao teclado e estes serão programados sequencialmente a partir do último cartão programado.

Se ao seleccionar o espaço na memória e o led vermelho apagar, significa que a posição escolhida já se encontra atribuída, seleccione outra posição

5 - CANCELAMENTO DE CARTÃO OU TAG NO TECLADO

Existem 3 formas de proceder ao cancelamento de cartões.

1ª forma:

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 7 (o led vermelho acende) > nº da posição a eliminar (0001 ~ 9999).

Tecla cardinal (#) para sair.

2ª forma:

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 7 (o led vermelho acende) > apresente o cartão ou tag a eliminar.

Tecla cardinal (#) para sair.

3ª forma:

Reset total do teclado, consultar o ponto 1 “Reset Para os parâmetros de fábrica”.

6 - DEFINIÇÕES DO TECLADO

6.1 - Tipo de acesso para o utilizador:

Este teclado suporta dois modos de acesso.

Modo 1 : o utilizador passa o cartão ou marca o pin code pessoal para acionar o sistema.

Modo 2 : o utilizador passa o cartão + pin code pessoal para acionar o sistema.

Este teclado suporta dois modos de acesso.

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 1 > tecla 0, para modo 1

Tecla 1 > tecla 1, para modo 2

Tecla cardinal (#) para sair

6.2 - Autorização para mudar o pin code pessoal:

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 1 > tecla 2, o utilizador não pode mudar o pin code

Tecla 1 > tecla 3, o utilizador não pode mudar o pin code (é necessário a presença do cartão ou tag para proceder à alteração do pin code).

Tecla cardinal (#) para sair

6.3 - Tempo que o relé de acionamento se mantêm fechado após ativação:

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 2 > tempo 00 ~ 99 segundos

6.4 - Sistema Anti-Vandalismo

Se acionado, ativa o relé de alarme.

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 4 > tecla 0, para desativar

Tecla 4 > tecla 1, para ativar

6.5 - Sensor de porta fechada

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 6 > tecla 0, para desativar

Tecla 6 > tecla 1, para ativar

Esta função, se ativada, só permite a abertura se o contacto “DOOR” estiver fechado com o “GND”

6.6 - Alarme do sensor de porta fechada:

Se acionado, ativa o relé de alarme.

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 8 > tecla 0, para desativar

Tecla 8 > tecla 1, para ativar

6.7 - Atraso do disparo do alarme:

Marcar: Tecla cardinal (#) > código de programação, o led verde acende.

Tecla 8 > tecla 2 > tempo de atraso 00 ~ 99 segundos

7 - ALTERAÇÃO DO PIN CODE DO UTILIZADOR

Para proceder à alteração do pin code de um utilizador o ponto 6.2 tem que estar ativo e é necessário a presença do cartão ou tag do utilizador que se quer alterar o pin code.

Marcar: Tecla cardinal (#) por 3 segundos até ouvir 2 beeps.

Aproxime o cartão ou tag

Marque o código antigo (fábrica 0000)

Marque novo código de 4 dígitos